



AALBORG UNIVERSITY  
DENMARK

# MOBILE EDUCATION FOR LOW INCOME PEOPLE

focus on waste pickers



Gabriel  
Fiuza



Gabriel  
Afonso



Luiza  
Barreto



Matheus  
Beguito



Pedro  
Sanches

# CONTEXTUALIZAÇÃO E OBJETIVOS DO PROJETO







**ESCOPO**

- **Escopo do projeto:**

- Fornecer uma lista de requisitos dos usuários em ordem de importância, uma lista de requisitos do sistema em ordem de importância e um protótipo/wireframe para o aplicativo de smartphone para Educação de Catadores.

- **Escopo do produto:**

- O produto é um aplicativo para celular que tem como objetivo oferecer uma oferta diversificada de cursos online para catadores com o objetivo de proporcionar um maior nível de capacitação profissional. No aplicativo, os catadores terão acesso a diversos cursos por meio de aulas online, além dos materiais dos cursos (textos, áudios, imagens e vídeos).

**NÃO ESCOPO**

- **Não escopo do projeto:**

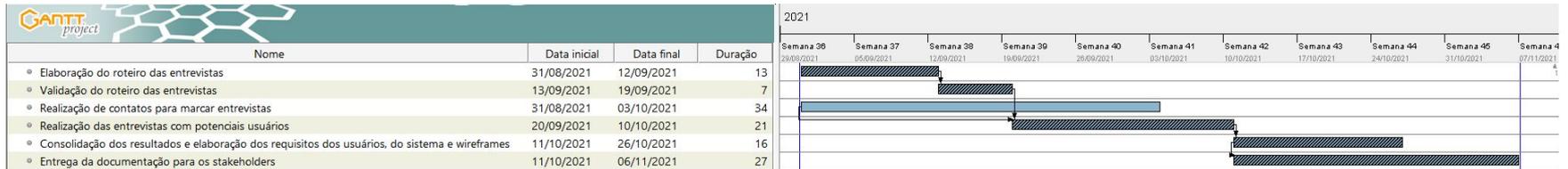
- Protótipo funcional;
- Conteúdos dos cursos;
- Esboço do layout e/ou pré-requisitos para a plataforma web.

- **Não escopo do produto:**

- Chat direto entre usuários e tutores dos cursos hospedados na plataforma;
- Sistema de aulas ao vivo;
- Experiência gamificada.

# CRONOGRAMA

- **Elaboração do roteiro das entrevistas:** até 12/09 - Realizado
- **Validação do roteiro das entrevistas:** até 19/09 - Realizado
- **Realização de contatos para marcar entrevistas:** até 03/10 - Realizado
- **Realização das entrevistas com potenciais usuários:** até 10/10 - Realizado
- **Consolidação dos resultados e elaboração dos requisitos dos usuários, do sistema e wireframes:** 26/10 - Realizado
- **Entrega da documentação para os stakeholders:** até 06/11 - Em processo



# GERENCIAMENTO DE RISCOS

ID	Descrição do risco	Tratamento do risco	Probabilidade de ocorrência	Impacto
R01	Sobrecarga de outras demandas, sejam elas da UnB ou de trabalhos	Mitigar	Alta	Queda na capacidade produtiva dos membros da equipe
R02	Falta de horários que atendam tanto os integrantes da Dinamarca quanto a equipe de PSP2	Aceitar	Média	Atrasos e falta de alinhamento
R03	Limitação de acesso a tecnologia necessária à realização das entrevistas por parte dos entrevistados	Evitar	Média	Levantamento limitado de informações necessárias ao projeto
R04	Complicações de internet, dificultando a ocorrência de reuniões tanto da equipe quanto das reuniões com os integrantes da Dinamarca	Aceitar	Baixa	Atrasos e dificuldade no prosseguimento do projeto

R05	Tempo total de projeto ser insuficiente para a conclusão das entregas	Mitigar	Muito Baixa	Atraso na entrega final
R06	Dificuldade de uso de ferramentas como Figma, Gantt Project e Astah	Mitigar	Média	Atrasos e dificuldade no prosseguimento do projeto
R07	Dificuldade de alinhamento e integração das entregas entre as diferentes disciplinas de PSP	Mitigar	Baixa	Comprometimento da qualidade e cumprimento do prazo das entregas
R08	Paralisação das atividades da Universidade em Movimento contra a Reforma Administrativa da PEC 32	Aceitar	Muito Baixa	Congelamento do cronograma do projeto

# METODOLOGIA

■ **Elaboração do roteiro das entrevistas:**

- Reuniões Internas para realizar brainstormings para elencarmos as possíveis perguntas;
- Criação de um documento com todas as perguntas e a definição da ordem das perguntas.

■ **Validação do roteiro das entrevistas:**

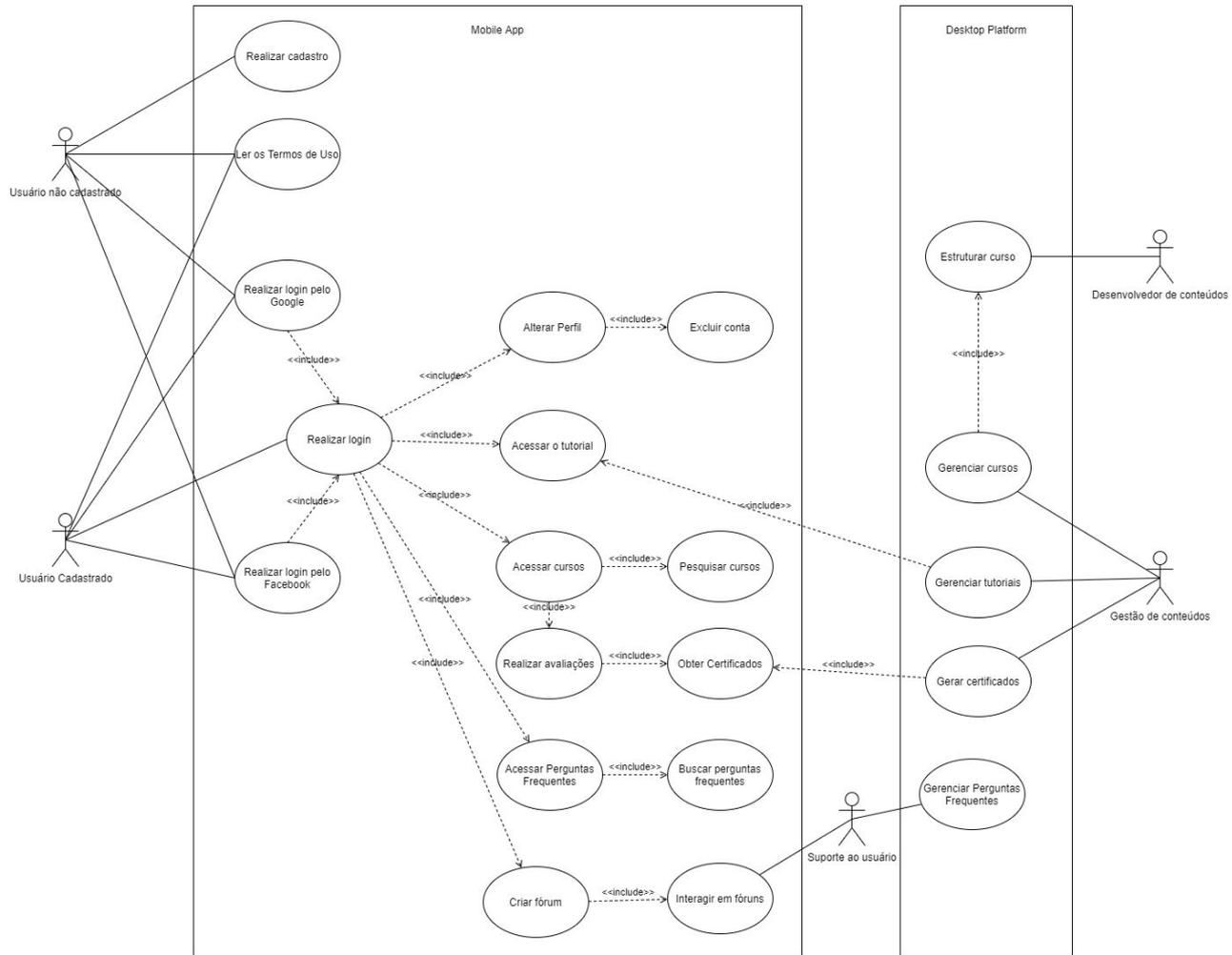
- Entramos em contato com os stakeholders para validações em cima do roteiro;
- Enviamos o documento para que pudessem analisar;
- Arrumamos as validações para começarmos as entrevistas.

■ **Realização das entrevistas com potenciais usuários:**

- Ida a cooperativa;
- Entrevistas presenciais com catadores da cooperativa Recycle a Vida;
- Avaliação da qualidade das respostas obtidas para a elaboração dos requisitos.

- **Realização de pesquisas para obter mais requisitos do sistema e de usuários (Plano de Ação);**
  - Pesquisas realizadas em sites e artigos para deixar as listas mais robustas;
  - Pesquisas realizadas em aplicativos buscando entender mais as funcionalidades
  
- **Construção do protótipo do aplicativo**
  - Reuniões internas do grupo para a construção em cima dos requisitos listados;
  - Enviamos o protótipo para que pudessem analisar;
  - Arrumamos as validações para a finalização do protótipo.
  
- **Construção dos documentos finais**
  - Construção do documento “Software Requirements Specifications”;
  - Construção do documento de visão;
  - Construção do artigo.

# ENTREGAS DO PROJETO





4:19



## BEM-VINDO(A)!

Ao usar nossos serviços, você concorda com nossos  
Termos e Declaração de Privacidade.

ENTRAR

CADASTRAR



# LIÇÕES APRENDIDAS

- **Alinhar melhor a comunicação com os grupos de PSP5;**
- **Não depender somente das entrevistas realizadas com os catadores:**
  - Buscar cases e exemplos;
  - Utilizar softwares similares como benchmarking.
- **Desafio de diferenciar o aplicativo de uma plataforma já existente (Capacita Coop);**
- **Desenvolvimento de um protótipo/wireframe de um aplicativo mobile.**

**OBRIGADO!**