



DOCUMENTO DE REQUISITOS DE INTERFACE

MOBILE EDUCATION ADULT

Disciplina: PSP 2 – Turma B

Cliente: Equipe SDG

Aprovação do projeto: Edgar Costa Oliveira

Data: 09 de outubro de 2020

Brasília



2020

HISTÓRICO DE ALTERAÇÕES DO DOCUMENTO

Versão	Alteração efetuada	Responsável	Data
0.1	Elaboração fluxograma	Guilherme Gazzoni	07/09/2020
0.2	Levantamento de requisitos	Guilherme Gazzoni, Vinicius barsante	08/10/2020
0.3	Plano de integração dos usuários	Guilherme Gazzoni, Vinicius Barsante, Bruno Borba, Guilherme Brandão, Isabel Brito	09/09/2020
0.4	Versão Final	Guilherme Gazzoni, Vinicius Barsante	10/10/2020



SUMÁRIO

Histórico de Alterações do Documento	2
1. Introdução ao documento	4
2. Fluxograma das páginas	4
3. Lista de requisitos da interface	4
4. Plano de Integração do usuário	8



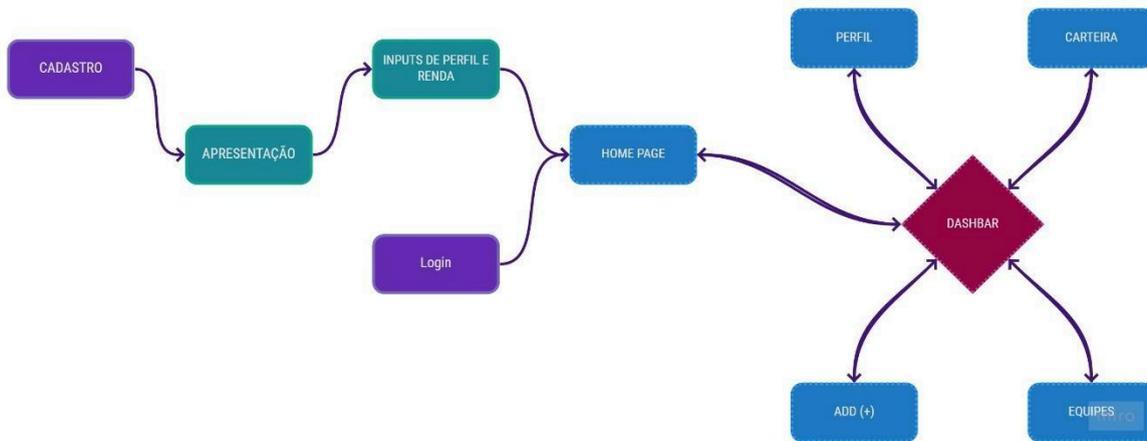
1. INTRODUÇÃO AO DOCUMENTO

O documento de requisitos da interface contemplará a definição de todas as telas que estarão no protótipo do aplicativo e os requisitos funcionais e não funcionais que estarão nas páginas. Para conseguir explicar e exemplificar a interface de “equipes”, que será apresentada, contempla no documento também, o “plano de integração dos usuários”, que diz respeito a como os usuários interagem.



2. FLUXOGRAMA DAS PÁGINAS

O fluxograma feito na plataforma do “miro” e dividido em “main pages” que representam os cenários presentes na “dashbar” do app, sendo as principais funcionalidades do aplicativo. Elas são: Cadastro/Login; Página Inicial; Equipes; Carteira; Perfil.



Página inicial (Home page): Nela será apresentado ao usuário seu progresso durante o mês, indicadores financeiros gamificados e os vídeos de conteúdo que podem assistir.

Carteira: Nessa página aparecerá detalhadamente os seus gastos e ganhos com indicadores específicos e gráficos que determinam seu rendimento financeiro.

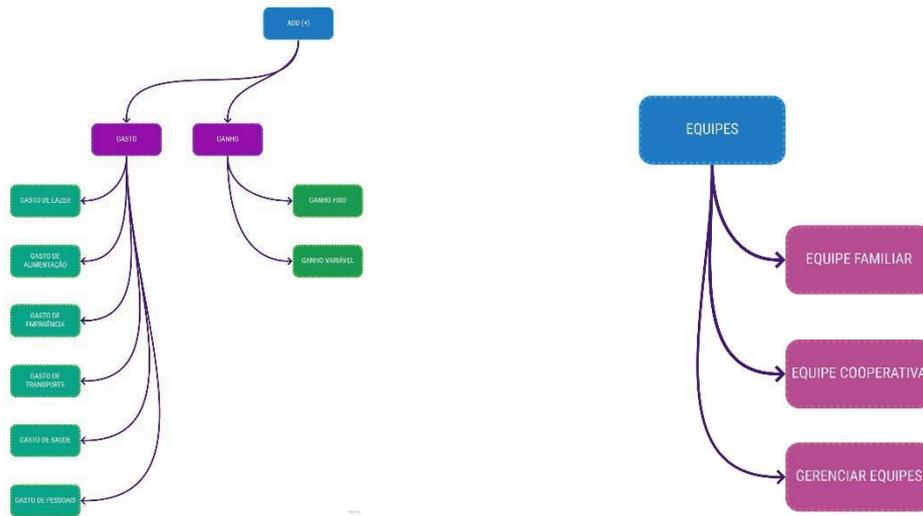
Add (+): Página onde o usuário irá inserir diariamente seus ganhos e gastos.

Equipes: Página onde o usuário poderá ver e gerenciar seus grupos com os parâmetros definidos no “plano de integração dos usuários”.

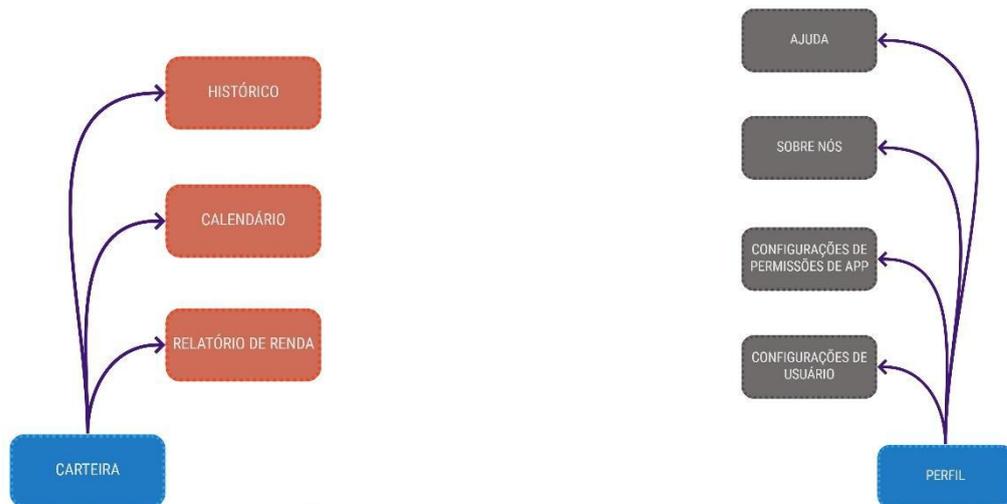


Perfil: Cenário do aplicativo onde o usuário pode gerenciar o próprio perfil e as configurações do aplicativo em si.

Cadastro/login: Onde o usuário realiza seu cadastro ou faz seu login.



Cenários específicos das páginas de “Adicionar gasto ou ganho” e “Equipes”.



Cenários específicos das páginas de Equipes.

3. REQUISITOS DA INTERFACE

Os requisitos dos cenários da interface refletem todas as informações necessárias ou campos que devem ser preenchidos em cada “página” do aplicativo. Ou seja, todos os inputs necessários para o funcionamento ideal do sistema (requisitos funcionais) e todas as funcionalidades do aplicativo por si só (requisitos não funcionais).

Cadastro:

1. Requisitos funcionais:
 - a. CPF
 - b. Nome



- c. Telefone
 - d. Código de verificação do celular
 - e. Senha
2. Requisitos não funcionais:
 - a. Agenda de contatos
 - b. Convite de amigos

Login:

1. Requisitos funcionais:
 - a. CPF
 - b. Senha
2. Requisitos não funcionais:
 - a. Função “esqueci minha senha”

Apresentação:

- Requisitos não funcionais:
 - Vídeo de Apresentação do aplicativo

Input de Perfil e Renda:

- Requisitos funcionais:
 - Foto de perfil
 - Apelido
 - Renda fixa

Home:

- Requisitos não funcionais:
 - Acompanhamento de Coins
 - Dados de ganhos do mês



- Dados de gastos do mês
- Foto de perfil
- Botão de ajuda
- Dashbar

Carteira:

- Requisitos não funcionais:
 - Informações de ganho
 - Informações de evolução
 - Informações de gasto
 - Botão de ajuda
 - Dashbar

Add (+):

- Requisitos funcionais:
 - Inserir Gasto
 - Inserir Ganho
 - Identificação do Gasto (Centro de custo)
 - Formulário de Gasto
 - Formulário de Ganho
- Requisitos não funcionais:
 - Botão de ajuda
 - Dashbar

Equipe:

- Requisitos funcionais:
 - CPF do novo membro
- Requisitos não funcionais:



- Pontos individuais dos membros do grupo
- Ponto total
- Botão de Ajuda
- Dashbar

Perfil:

- Requisitos funcionais:
 - Alterar renda mensal
 - Alterar senha
 - Alterar formato de notificações
 - Alterar foto de perfil
 - Alterar e-mail
 - Alterar número de telefone
- Requisitos não funcionais:
 - Botão de ajuda
 - Dashbar
 - Termos de serviço do aplicativo

4. PLANO DE INTEGRAÇÃO DOS USUÁRIOS

PLANO DE INTEGRAÇÃO DOS USUÁRIOS

O plano de integração dos usuários diz respeito à como, dentro do aplicativo, os usuários irão interagir e quais as consequências dessa interação,

Indicação de amigos e família:



Ao criar um conta no aplicativo o novo usuário terá um código de indicação, para convidar novas pessoas ao app e essa indicação garante ao convidado e ao convidante bonificação em moedas no app.

O convidante pode receber moedas toda vez que usarem seu código para efetuar cadastro, enquanto o convidado só recebe uma vez, na hora em que cria a conta, que por sua vez ganha um novo código e pode convidar outras pessoas.

Obs: não é obrigatório possuir um convite para efetuar cadastro.

Equipes:

O sistema de equipes do aplicativo permite o usuário definir um grupo familiar e um grupo da cooperativa em que trabalha, que tem diferentes funcionalidades e diferentes recompensas:

Equipe familiar: Permite que os integrantes da família compartilhem seus pontos para pegar bonificação de forma mais rápida.

Equipe da cooperativa: Representa um sistema de ranking dos participantes do grupo em relação ao indicador de engajamento, que conseqüentemente gera bonificação em moedas do aplicativo para os melhores ranqueados.

Notificações:

O aplicativo notificará o usuário a respeito da atividade de outros usuários que estão em suas equipes, tanto familiar quanto da cooperativa. Essa função visa incentivar os usuários a logarem no aplicativo e fazerem inputs de dados diários, visto a atividade de outros membros das equipes.